

I

Leçon

Initiation - Deuxième niveau



Leçon 39

Chapitre 2

Date de création : 31/08/2023

Les ouvertures de barrage aux paliers de 2 et 3

Conditions d'ouverture au palier de 2

- Une belle couleur de six cartes et une force maximum de 10 H.

L'ouverture au palier de 2 a l'avantage de gêner les adversaires « ouverture de barrage ».

Dénie l'autre majeure quatrième et la possession de deux As.

Remarque

Une ouverture de barrage est en général la dernière action de l'ouvreur. Dans la suite de la séquence, il n'aura pas à prendre d'initiative.

Attitude du partenaire de l'ouvreur sur une ouverture au palier de 2 en majeure

La nomination de la manche.

L'enchère du partenaire est définitive et ambiguë quant à la force et la distribution :

- Le soutien à 4 peut être donné avec des mains très différentes.
- Avec une main faible en concordance avec la loi des atouts.

La prospection de la manche.

- Prolonger le barrage.
- Annoncer 2SA avec une belle main et l'envie de jouer une manche.
- Annoncer la manche en mineure pour la gagner.

Sur l'annonce de 2SA : minimum l'ouvreur reviendra à 3 dans sa majeure, maximum il nommera une force au palier de 3 et une courte au niveau de 4.



Exemple s

Nord	Est	Sud	Ouest
2♥	passee	2SA	passee
?			

Nord	Est	Sud	Ouest
2♥	passee	2SA	passee
?			

♠ D V 9
♥ R V 10 7 4 2
♦ 7 5
♣ V 3

3♥

♠ 6
♥ R D 10 7 6 2
♦ V 9 7 2
♣ A 10

3♣

La première main minimum sans force extérieure : 3♥

La deuxième main, maximum avec une force et un singleton : 3♣

Conditions d'ouverture au palier de 3

- Une belle couleur de sept cartes et une force maximum de 10 H.

Remarque

Une ouverture de barrage est en général la dernière action de l'ouvreur. Dans la suite de la séquence, il n'aura pas à prendre d'initiative.

Attitude du partenaire de l'ouvreur sur une ouverture au palier de 3 en majeure

Le soutien au palier de 4 peut être donné avec des mains très différentes :

- Avec une main faible dans l'espoir de gagner la manche.
- Avec une main faible en concordance avec la loi des atouts.

Attitude du partenaire de l'ouvreur sur une ouverture au palier de 3 en mineure

- Prolonger le barrage.
- Annoncer 3SA avec une belle main et des arrêts dans les autres couleurs.
- Annoncer la manche en mineure pour la gagner.

Exemple S

Nord	Est	Sud	Ouest
3♠	passee	?	

Nord	Est	Sud	Ouest
3♠	passee	?	

♠ V 6 3
♥ A R 9 5
♦ A D V 7
♣ 6 2

4 ♠

♠ V 5 2
♥ 6
♦ D 7 6 5 3
♣ 7 4 3 2

4 ♠

Avec la première main, on a de bonnes chances de gagner 4♠.
Sur la deuxième main, l'adversaire a au moins dix levées à l'atout Cœur.

Compte des levées de la défense à SA

Course de vitesse



Dans les contrats à Sans-Atout, vos élèves ont pris l'habitude dès que le mort a étalé ses cartes :

De recenser les levées sûres.

De repérer les couleurs susceptibles de produire des levées manquantes.

Ils devront aussi :

Compter les levées maîtresses de la défense.

Compter les levées d'honneurs et de longueur de la défense.

Influence du potentiel de la défense sur la ligne de jeu du déclarant

Combien de fois le déclarant peut-il rendre la main ?

C'est souvent le premier des deux camps qui aura affranchi sa couleur qui remportera le contrat. Cette lutte pour l'affranchissement porte le nom de course de vitesse.

Combien la défense peut-elle réaliser de levées de longueur ?

♠ D 7 2
♥ R D 8 4
♦ D V 8 6
♣ 9 3



♠ V 10 5 3
♥ V 10 7
♦ A R 4
♣ A R 5

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	passe	2♣	passe
2♠	passe	3SA	fin

Entame : Dame de Trèfle

Nombre de levées immédiates : 6

Nombre de cartes maîtresses de la défense : 3

Le contrat n'est pas en danger.

Influence du potentiel de la défense sur la ligne de jeu du déclarant

♠ V 10 5 2

♥ A 7

♦ A R 8 3

♣ 8 6 4



♠ R D 7

♥ R 2

♦ D V 10 6

♣ A D V 3

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	passee	2♣	passee
2♦	passee	3SA	fin

Entame : Roi de Pique

Nombre de levées immédiates : 7

Nombre de cartes maîtresses de la défense : 1

La répartition la plus probable suivant le nombre de cartes :

9 cartes : 5-4

8 cartes : 5-3

7 cartes : 4-3

Le contrat n'est pas en danger.

Combien la défense peut-elle réaliser de levées de longueur ?

♠ V 10 5 2

♥ A 7

♦ A R 8 3

♣ 8 6 4



♠ R D 7

♥ 3 2

♦ D V 10 6 2

♣ A D V

Nord	Est	Sud	Ouest
1SA	passe	2♣	passe
2♦	passe	3SA	fin

Entame : Dame de Cœur

Nombre de levées immédiates : 7

Manque : 2 levées.

La défense reprend la main avec l'As de Pique, mais aura le temps de réaliser 4 levées de Cœur.

Le contrat est en danger. Le déclarant va perdre la course de vitesse.

Conclusion

Le déclarant doit comparer le nombre d'arrêts de la couleur entamée avec le nombre d'arrêts que la défense possède dans la couleur à affranchir.

Si le déclarant possède plus d'arrêts que la défense il va gagner la course de vitesse à l'affranchissement.

Si le déclarant possède autant ou moins d'arrêts que la défense il va perdre la course de vitesse à l'affranchissement.

DONNE 1

Analyse

Sud Donneur
Vul : NS

4♥

♠ 9 6 4 2

♥ 5 3

♦ R V 8 2

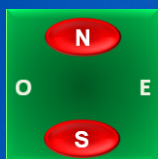
♣ R D 10

♠ D V 7 3

♥ A

♦ A D 10 5

♣ A 8 5 2



♠ 5

♥ R D V 9 6 4 2

♦ 7 6 3

♣ V 4

Entame R♣

♠ A R 10 8

♥ 10 8 7

♦ 9 4

♣ 9 7 6 3

La marque 4♥+1 650

Sud

3♥

Ouest

passee

Nord

4♥

Est

Fin

Entame : Roi de Trèfle Levées sûres: 9

Après l'entame du R♣, Sud a neuf levées à sa disposition : sept Cœurs, un Trèfle et un Carreau. Pour gagner son contrat, il doit tenter de trouver au moins une deuxième levée à Carreau. Avec As-Dame-10 en face de ses trois petits, il a la possibilité de tenter la double impasse aux deux honneurs manquants. Il faut pour ceci rentrer en main. Après avoir pris l'entame, il commence par dégager l'As de Cœur, et rejoue Trèfle, par exemple. Il coupe le troisième tour de Trèfle puis donne deux tours d'atout supplémentaires en défaussant deux Piques du mort. Il joue ensuite un petit Carreau, et appelle le 10 du mort, commençant par l'impasse à l'honneur manquant de rang le moins élevé. Le succès de cette première impasse lui permet de rentrer en main en coupant un dernier Trèfle avant de rejouer Carreau vers la Dame. Il réalise ainsi onze levées. S'il avait joué Carreau pour la Dame au premier tour de la couleur, il n'en aurait fait que dix...

Analyse

Sud	Ouest	Nord	Est
3♣	Passe	3SA	Fin

Sud Donneur
NS Vuln

♠ 9 2

Entame V ♥

♥ 8 6

♦ R 7

♣ A D 10 9 8 7 4

♠ A D 8 5

♠ V 10 7

♥ V 10 9 3 2

♥ A 5 4

♦ 4 2

♦ D V 8 6 3

♣ V 5

♣ 6 3

♠ R 6 4 3

♥ R D 7

♦ A 10 9 5

♣ R 2



Entame : Valet de ♥

Levées sûres : 9

C'est la défense qui a entre les mains le sort du contrat. En effet, Est, lorsqu'il prend la première levée de l'As, doit aussi prendre le temps de la réflexion.

Il connaît un double arrêt à Cœur en Sud, le Roi et la Dame. Il visualise beaucoup de levées potentielles à Trèfle et il voit le Roi de Carreau qui contrôle, quoiqu'il arrive la couleur. Restent les Piques.

C'est là qu'il doit prendre la chance de faire chuter. Après tout, le déclarant pourrait y détenir le Roi quatrième et Ouest, dans ce cas, aurait quatre cartes dont l'As et la Dame. Est doit, dans cette hypothèse, rejouer le Valet, puis s'il reste maître, le 10 et le 7. Il ne doit pas jouer le 7 car Sud profiterait de la présence du 9 au mort pour faire obstacle au plan de la défense.

La marque 3SA-1 100

DONNE 3**Analyse**

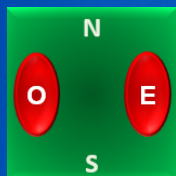
Sud	Ouest	Nord	Est
3♣	Passe	3SA	Fin

Sud Donneur
EO Vuln

3SA

Entame D♠

♠ 7	♠ A 9 5
♥ 9 4	♥ V 8 3 2
♦ D 10 5	♦ 9 4 3 2
♣ A R 10 8 7 5 3	♣ 9 6
♠ D V 10 6 4	♠ R 8 3 2
♥ A D 10 7	♥ R 6 5
♦ 8 7	♦ A R V 6
♣ D 4	♣ V 2



Entame : Dame de Pique
Levées sûres : 6

La Dame de Pique entamée par Ouest permet à Est, qui prend de l'As, de savoir où est le Roi. Comme, en plus, il voit sept levées à Trèfle, il doit chercher s'il existe une chance de mettre le contrat en échec.

La présence de la Dame de Carreau au mort est dissuasive. Il faut alors envisager la situation la plus favorable dans la couleur restante, les Cœurs, à savoir le Roi en Sud et les autres honneurs en Ouest. C'est dans cette hypothèse, qu'il doit rejouer Cœur. Mais, afin de rester en main pour poursuivre l'œuvre entreprise, c'est le Valet qu'il faut jouer et non une petite carte.

La marque 3SA -1 : 50

DONNE 4

Analyse

Sud Donneur
Tous Vuln

♠ A 6

Entame 5 ♠

♥ 7 3

4♥

♦ R D 10 9 6 4 2

♣ 8 6

♠ D 9 7 5 3

♠ 10 8 4

♥ D 6 4

♥ V 9 5 2

♦ A

♦ 8 7

♣ R V 9 2

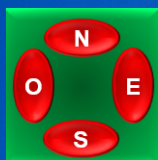
♣ A 5 4 3

♠ R V 2

♥ A R 10 8

♦ V 5 3

♣ D 10 7



La marque 3SA-1 : 100

Sud

3♦

Ouest

Passe

Nord

3SA

Est

Fin

Entame 5 de Pique Levées sûres : 4

Le déclarant fait la première levée avec le Valet de Pique. À ce moment, il voit son avenir sous les meilleurs auspices, même s'il faudra concéder l'As de Carreau, ce qu'il s'empresse de faire.

C'est Ouest qui est en main. À cet instant, il sait qu'il n'y a aucun espoir à Pique. Il lui faut donc choisir une contre-attaque dans une des deux couleurs restantes. À Cœur, il y a peu d'espoir car Sud possède l'As ou le Roi et de toute façon ce dernier est bien placé.

Il reste les Trèfles, où il suffit que le partenaire détienne l'As quatrième.

Ouest rejoue alors le 2 de Trèfle, et il est récompensé quand il voit apparaître l'As, suivi du 3 couvert du 10 par Sud.



DONNE 5

Analyse

Sud Donneur
EO Vuln

3SA

♠ A 10	Entame 5♠
♥ A 9 7 2	
♦ A 4 3	
♣ V 10 6 4	
♠ D 8 6 4 2	♠ R V 7 5 3
♥ 6 5 4	♥ R 10 8
♦ 10 6	♦ 9
♣ A D 8	♣ R 9 5 2
♠ 9	
♥ D V 3	
♦ R D V 8 7 5 2	
♣ 7 3	

La marque 3SA = 400

Sud	Ouest	Nord	Est
3♦	Passe	3SA	Fin

Entame : 5 de Pique
Levées sûres après l'entame : 9

Le déclarant compte sept Carreaux et les deux As majeurs pour neuf levées immédiates. L'impasse forçante à Cœur pourrait amener une dixième levée mais l'échec de celle-ci permettrait à l'adversaire d'encaisser ses quatre Piques devenus maîtres ainsi que As, Roi et Dame de Trèfle. Il est donc bien sûr trop dangereux de tenter cette impasse. Le déclarant prend l'entame Pique de l'As et encaisse les huit levées restantes. .

Analyse

Sud	Ouest	Nord	Est
3♠	Passe	4♠	Fin

Sud Donneur
EO Vuln

3SA

♠ V 6 3

Entame R♥

♥ V 9 5 4

♦ D V 9 7 4

♣ D

♠ A 7

♠ 4

♥ R D 6

♥ A 10 7 3 2

♦ A 8 5

♦ 10 3

♣ 9 7 6 4 3

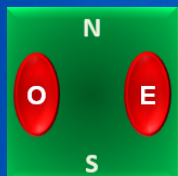
♣ A R 8 5 2

♠ R D 10 9 8 5 2

♥ 8

♦ R 6 2

♣ V 10



Entame : Roi de Cœur

Levées sûres : 0

Nord a certes un jeu très faible en points d'honneurs mais, en concordance avec la loi des atouts, il peut grâce à son fit dixième enchérir au palier de 4. Les adversaires seront d'autant plus gênés pour déterminer un contrat gagnant. On dit qu'il « prolonge » le barrage. Le déclarant ne pourra faire autrement que de perdre l'As dans chaque couleur pour une chute, en se contentant de retirer au plus vite les atouts de la défense.

La marque 4♠ -1 : 50

FIN

