

Le changement de couleur 2 sur 1 après une ouverture majeure

Le maniement de la couleur d'entame

Résumé

Initiation - Deuxième niveau



Leçon 43

Chapitre 4

Date de création : mars 2025

Le changement de couleur 2 sur 1 après une ouverture majeure

Les conditions du changement de couleur 2 sur 1 sans saut

- Posséder au moins 11 points H ou 12 points HL.
 - Avoir au moins quatre cartes dans la couleur annoncée.
-
- Si le changement de couleur au palier de 2 nécessite un minimum de 11 points d'honneurs, il n'est pas limité en force. Il est donc forcing.
 - Si la deuxième enchère de l'ouvreur n'atteint pas la manche, le répondant s'engage à produire une seconde enchère. On dit que le changement de couleur au palier de 2 est auto-forcing.

Règles

- Dans la plupart des cas cette enchère sera faite avec une main irrégulière, voici comment choisir la couleur de la réponse.
- Priorité à la couleur la plus longue.
- Avec deux couleurs de quatre cartes, on choisit toujours la plus économique.
- Avec deux couleurs de cinq cartes, on annonce la plus chère.

Exemples

Que répondez-vous à l'ouverture de 1♠ avec les quatre mains suivantes ?

♠ 6
♥ D 10 4 3
♦ V 9 3
♣ A R V 8 7

2♣

12 points HL.
Choix de la couleur
la plus longue.

♠ R
♥ D 4 3 2
♦ D V 9 8
♣ R 6 4 2

2♣

11 points HL.
Choix de la
couleur la plus
économique
avec un 4-4-4-1.

♠ 7
♥ R V 10 8 6
♦ R D 7 4
♣ A 5 2

2♥

14 points HL.
Choix de la
couleur la plus
longue.

♠ 9
♥ A 6
♦ D 10 8 6 3
♣ A D V 9 4

2♦

15 points HL.
Choix de la couleur
la plus chère avec
deux couleurs de
cinq cartes.

Remarques

Avec les mains régulières de 11 à 14 points HL, les réponses de 2SA et 3SA sont prioritaires sur les changements de couleur au palier de 2, mais deux conditions doivent être remplies pour opter pour ces réponses.

- D'une part, il faut que le répondant possède un arrêt dans toutes les couleurs autres que l'ouverture.
- D'autre part, il est important de découvrir le fit à Cœur sur l'ouverture de 1♠.

Le répondant choisira d'enchérir :

- 2♥ avec cinq cartes à Cœur et une main régulière d'au moins 11 points HL.
- 2 en mineure avec une main 4-4-3-2 d'au moins 11HL comportant quatre cartes à Cœur.

Les mains fortes

- Il faut noter que toutes les réponses précises qui ont été étudiées jusqu'à présent ne dépassaient jamais 14 points HLD (en cas de fit) ou 14 points HL (pour répondre 3SA).
- Quand le répondant possède un minimum de 15 points, il doit commencer par un changement de couleur.

Exemple

Votre partenaire a ouvert de 1♥. Quelle est votre réponse ? Justifiez-la.

♠ 5 4
♥ A R 8 2
♦ R V 8
♣ R 6 5 2

2♣

Main régulière de 14 points H.
17 points HLD à l'atout Cœur.
Trop fort pour 4♥.

♠ A V 3
♥ R 8
♦ R V 8 3
♣ R D 8 3

2♣

Main régulière de 17 points H.
Trop fort pour 3SA.
La plus économique des deux couleurs quatrièmes.

♠ A D 8 3
♥ A 10 3
♦ R 8
♣ R 6 5 2

1♠

16 points H, 17 points HLD.
Trop fort pour 4♥.
On annonce la plus économique des deux couleurs quatrièmes.

Avec quatre cartes à Pique et cinq cartes dans une couleur mineure, le répondant à l'ouverture de 1♥ :

- Annoncera 1♠ avec une main inférieure à l'ouverture.
- Annoncera sa mineure au palier de 2, puis déclarera ses Piques à son deuxième tour d'enchères avec une main valant l'ouverture. Ce processus rendra la séquence forcing de manche.

Le soutien en mineure au palier de 3

SUD	NORD
1♠	2♣
3♣	

Ce soutien promet quatre cartes dans la mineure du partenaire, puisque celui-ci peut n'en avoir que quatre.

Le jeu de l'ouvreur peut être fort car, pour l'instant, il ne faut pas dépasser 3SA.

Le répondant s'étant engagé à reparler, ce soutien est **forcing**. C'est normal : Nord a garanti au moins 11 points d'honneurs et Sud peut en avoir 17 ou 18...

Le premier objectif du répondant sera de déclarer **3SA**.

Les soutiens de l'ouvreur après la réponse de 2♥ sur l'ouverture de 1♠

- Dès que l'ouvreur possède trois cartes à Cœur, il doit donner le fit en procédant de la façon suivante :
 - L'ouvreur annonce 4♥ avec quatre atouts et une main de 17 à 19 points HLD.
 - Il annonce 3♥ dans tous les autres cas. Ce soutien est forcing. Il peut posséder trois atouts quelle que soit la force de la main ou quatre atouts et au moins 20 points HLD.

Exemple

Quelle est votre redemande après votre ouverture de 1♠ et la réponse à 2♥ de votre partenaire ?

♠ A D 7 5 2
♥ R 6 3
♦ D V 5
♣ 5 2

3♥

14 points HLD et trois atouts.

♠ R D V 6 4
♥ A 9 7 5
♦ D 9 5
♣ 3

4♥

17 points HLD et quatre atouts.

♠ A D V 9 7
♥ R V 10 4
♦ A 9 3
♣ 2

3♥

20 points HLD. Un bon espoir de chelem si le répondant n'est pas minimum.

La carte à fournir du mort sur l'entame

Rappel des règles d'entame à Sans-Atout

- L'entame est choisie dans une couleur longue.
- Priorité aux têtes de séquences complètes ou incomplètes.
- La quatrième meilleure si la couleur ne comporte pas les cartes équivalentes nécessaires.

Exemples

Dans chacun des cas suivants, êtes-vous sûr de faire une levée à Cœur si vous jouez vous-même la couleur ?

♥ R 2



♥ V 5 3

Non : Le Roi peut-être capturé par l'As et le Valet par la Dame.

♥ D 6 4



♥ V 2

Non : L'adversaire possède l'As et le Roi et pourrait capturer vos deux honneurs.

Exemples

L'adversaire entame du 7 de Cœur contre votre contrat de 3SA. Êtes-vous sûr de faire une levée dans la couleur ?

♥ R 2



♥ V 5 3

Oui : Il suffit de fournir une petite carte pour assurer une levée dans la couleur.
En revanche si vous jouez le Roi, Est peut prendre de l'As et rejouer un petit Cœur pour transpercer votre Valet de Cœur.

♥ D 6 4



♥ V 2

Oui : Il suffit de fournir une petite carte pour assurer une levée dans la couleur.
Cependant si vous fournissez la Dame, Est peut prendre d'un honneur et rejouer de la couleur.

Prendre la meilleure chance de faire une seconde levée

Vous jouez le contrat de 3SA en Sud et Ouest entame du 7 de Cœur.

♥ D 5



♥ A 3 2

♥ A 10 5



♥ V 2

La meilleure chance de faire deux levées dans la couleur : fournir la Dame en espérant le Roi dans la main de l'entameur.

Il faut fournir petit Cœur en espérant soit le Roi et la Dame chez l'entameur, soit un honneur de chaque côté. Dans ce cas, Est fait la levée, mais le mort possède la fourchette As-10 pour prendre en impasse l'honneur d'Ouest.

L'arrêt positionnel

Dans certains cas le déclarant est sûr de faire une levée, mais il est possible de gêner l'exploitation de la couleur par les adversaires en conservant un honneur que l'entameur ne peut pas prendre s'il rejoue lui-même la couleur.

♥ D 5



♥ R 7 3

Le déclarant est sûr de faire une levée dans la couleur. La solution consiste à fournir la Dame en espérant que l'As se trouve dans la main de l'entameur.

♥ D 5 3



♥ R 7

Il faut espérer que l'As se trouve dans la main de l'entameur et fournir le 3 du mort.

Le Roi fait la levée et la Dame, devenue seconde au mort, arrête encore la couleur et permettra de faire une seconde levée à Cœur.

La carte à fournir du mort sur l'entame dans un contrat à l'atout

Rappel des particularités de l'entame dans un contrat à l'atout.

- On n'entame pas obligatoirement de sa couleur longue puisqu'on n'a aucun espoir de réaliser des levées de longueur.
- On n'entame jamais sous un As car on risquerait de donner une levée au déclarant.
- L'entame d'un honneur ne promet que l'honneur immédiatement inférieur.

L'entame d'un honneur ne promet que l'honneur immédiatement inférieur

Cette information permet souvent au déclarant d'augmenter son capital de levées dans la couleur d'entame.

♥ V 6 4
♥ R 
♥ A 7 2

Le déclarant fait le premier pli de l'As et, dans la suite du jeu, il pourra jouer le 2 vers le Valet favorablement placé par rapport à la Dame connue en Ouest.

♥ R 10 6
♥ D 
♥ A 5

Le déclarant fournit le 6 du mort pour préserver la fourchette R-10 du mort et, dans le cours du jeu, il pourra prendre en impasse le Valet connu en Ouest.

La particularité du jeu à l'atout

- Dans un contrat à Sans-Atout, le déclarant ne rejoue pas dans la couleur d'entame de peur d'affranchir des levées de longueur à la défense.
- Dans un contrat à l'atout, dans quels cas le déclarant a-t-il intérêt à rejouer dans la couleur d'entame ?
 - Pour ouvrir la coupe du mort.
 - Pour faire une levée avec une carte qu'il sait bien placée après l'entame d'un honneur.

FIN

