

# Intervention en mineure au palier de 2 sans saut

## Le compte des levées du déclarant à l'atout

### Leçon

## Initiation - Deuxième niveau



Leçon 42

Chapitre 3

Date de création : 11/02/2025

# **Intervention en mineure au palier de 2 sans saut**

**La définition de l'intervention au palier de 2 en mineure est assez proche de celle des interventions au palier de 1 déjà étudiées.**

- **Elle nécessite en général six cartes.**
- **La force est comprise entre 11 et 18 points HL. Si la force est inférieure à l'ouverture, la couleur doit être belle.**
- **Elle peut provenir d'une couleur de cinq cartes si la couleur comporte au moins trois honneurs et 13 points HL.**

# Exemple S

Quelle est votre enchère en Ouest avec chacune de ces mains ?

♠ A 6 5  
♥ 7  
♦ R D 10 9 7 4  
♣ 10 5 2

S	O	N	E
1♥	?		

2♦

11 points HL – Six  
cartes : le minimum

♠ A 4  
♥ 8 3  
♦ R D 5  
♣ A D V 8 5 2

S	O	N	E
1♠	?		

2♣

18 points HL – Six  
cartes : le maximum !

♠ A 10 7  
♥ 2  
♦ 8 7 4 2  
♣ A R D 10 8

S	O	N	E
1♦	?		

2♣

14 points HL – Cinq  
cartes dont quatre  
honneurs.

## Exemple

Quelle est votre enchère avec chacune de ces mains en Ouest ?

♠ A D 5  
♥ V 3  
♦ R 9 7 6 4 3  
♣ 10 5

S	O	N	E
1♥	?		

**Passé**

12 points HL.  
La couleur n'est pas assez belle.

♠ 3  
♥ 8 3  
♦ R V 10 7 5 3  
♣ R D 4 3

S	O	N	E
1♥	?		

**2♦**

11 points HL.  
Belle distribution.

♠ 10 7  
♥ D 7  
♦ A 7 4  
♣ R V 9 7 6 3

S	O	N	E
1♦	?		

**2♣**

12 points HL : seulement non vulnérable.

## Objectifs de cette intervention mineure

- Jouer un contrat de manche reposant sur l'exploitation de la couleur longue, souvent beaucoup plus facile à réaliser à Sans-Atout qu'au palier de 5 en mineure.
- Remporter les enchères compétitives et jouer un contrat partiel.
- Découvrir un contrat de sacrifice quand le camp adverse déclare une manche.

# Attitude du partenaire

## Les réponses à Sans-Atout

➤ 2SA avec une main de 9 à 11 points HL.

➤ 3SA avec une main de 12 à 14 points HL.

Ces deux enchères promettent un **arrêt** dans la couleur d'ouverture.

- Arrêt simple : A, R x chez le déclarant, D V x, V 10 x x
- Arrêt et demi : A V x, R V x, D 10 x x (les trois chez le déclarant).
- Double arrêt : A R, A D, ou R D 10 chez le déclarant, D V 9 x

## Exercice

Quelle est votre déclaration en Est après l'intervention de votre partenaire ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♦	Passe	?

♠ R V 5

♥ A 6 4

♦ D 7 5

♣ 7 6 4 3

**2SA**

10 points d'honneurs, un arrêt et demi à Pique, un précieux honneur à Carreau.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	2♣	Passe	?

♠ A 9 4

♥ A V 7

♦ V 9 7 6

♣ A 4 2

**3SA**

14 points d'honneurs, un arrêt et demi à Cœur, un honneur à Trèfle.

## Sur la proposition de manche à 2SA

- Passe (ou répétition simple de la couleur) de 11 à 13 points HL.
- Déclaration de la manche à partir de 14 points HL.

## Exercice

Quelle est votre redemande en Ouest ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♣	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 7

♥ A 7 5

♦ D V 6

♣ R V 10 7 6 2

Passe

13 points HL.  
Main trop faible pour  
demander la manche.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	2♦	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 7 4

♥ V 8 3

♦ R D V 9 7 4

♣ A R

3SA

16 points HL.  
Il faut demander la manche.

# L'annonce de la manche dans la mineure d'intervention.

Cette enchère pourra être faite dans le but :

- De gagner la manche
- De jouer un contrat de sacrifice rentable.

## Exercice

Quelle est votre déclaration en Est ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♦	4♠	?

♠ 7 6 3

♥ 2

♦ D 10 8 7

♣ A 7 6 5 2

5♦

Le partenaire est court à Pique.  
Le sacrifice devrait être rentable.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	2♣	2♥	?

♠ 2

♥ 8 7 6 2

♦ A R D 8 4

♣ A 9 6

5♣

Un bon espoir de gagner la manche.

## L'intervention à 2♥ sur l'ouverture de 1♠

- Elle nécessite une force comprise entre 11 et 18 points HL.
- Avec six cartes à partir de 11 HL.
- Avec cinq cartes , dans le but de retrouver un fit 5/3 , à partir de 14 points HL, la couleur devant comporter au moins deux gros honneurs.

## Objectifs de cette intervention à 2♥

- Trouver un contrat de manche. À Sans-Atout si le camp possède environ 25 points HL et un solide arrêt dans la couleur de l'intervention, mais surtout à 4♥, quand le partenaire possède un fit.
- Remporter les enchères compétitives et jouer un contrat partiel à Cœur.
- Découvrir un contrat de sacrifice quand le camp adverse déclare la manche.

# Attitude du partenaire

## Les enchères de soutien à Cœur

- Le soutien simple à 3♥ promet au moins trois atouts et de 8 à 12 points HLD.
- Le soutien à saut à 4♥ promet au moins trois atouts et de 13 à 15 points HLD.

L'intervention pouvant être faite avec cinq cartes, les enchères de soutien promettent au moins trois cartes.

Exemple  
S

Quelle est votre enchère en Est avec chacune de ces mains ?

♠ A 3  
♥ V 7 5 2  
♦ D 6 3 2  
♣ 10 8 5

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

3♥

10 points HLD

♠ 9 4  
♥ R V 3  
♦ A 9 7 5  
♣ A V 9 5

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

4♥

14 points HLD

♠ 7  
♥ R 9 5 2  
♦ A 8 5 3  
♣ V 9 8 5

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

3♥

12 points HLD

# Attitude du partenaire

## Les enchères à Sans-Atout

- Elles promettent un arrêt dans la couleur d'ouverture.
- Une force de 9/10 à 11 points H pour répondre 2SA et de 12 à 14 points H pour répondre 3SA.
- De plus elles dénie trois cartes à Cœur.

# Exemple S

Quelle est votre enchère en Est avec chacune de ces mains ?

♠ D V 8  
♥ R 2  
♦ A 6 5 2  
♣ V 6 4 2

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

**2SA**

11 points H  
Un arrêt à Pique.

♠ R D 10 2  
♥ 7 5  
♦ A 8 5 3  
♣ D V 8

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

**3SA**

12 points H  
Deux arrêts à Pique.

♠ R D 10  
♥ V 6 3  
♦ A 7 5 2  
♣ V 6 3

S	O	N	E
1♠	2♥	-	?

**3♥**

3 atouts et 11 points H.  
On aurait répondu 2SA  
sur l'intervention à 2♦.

## Attitude de l'intervenant sur la réponse de 2SA de son partenaire.

- S'il ne possède que cinq cartes à Cœur, il passe ou conclut à la manche suivant sa force.
- S'il possède six cartes à Cœur, il répète sa couleur au palier correspondant à sa force.

## Exercice

Quelle est votre redemande en Ouest ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♥	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 8 2

♥ A D V 7 5

♦ R 7 6

♣ D V 4

Passe

5 cartes à Cœur et 14 points HL.  
Un peu juste pour la manche à  
Sans-Atout.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♥	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 9 2

♥ A R V 10 5

♦ R 7 2

♣ A V 10

3SA

5 cartes à Cœur et 17 points HL.

## Exercice

Quelle est votre redemande en Ouest ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♥	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 8 2

♥ D V 10 9 7 6

♦ A 6

♣ D 10 4

3♥

6 cartes à Cœur et 11 points HL.

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	2♥	Passe	2SA
Passe	?		

♠ 6

♥ R V 10 9 7 2

♦ A D 5

♣ R D V

4♥

6 cartes à Cœur et 18 points HL.

# Le compte des levées du déclarant à l'atout

## Les points communs avec les contrats à Sans-Atout.

- Tirer des déductions liées :
  - À la carte d'entame.
  - À la carte fournie en troisième position sur l'entame.
  - À la position de vos honneurs par rapport à ceux du mort.
  - À la possession évidente par le déclarant d'un honneur.
  - Aux enchères.

## Exemple

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

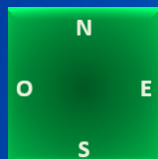
Entame : Ouest entame de la Dame de Cœur prise par l'As du mort.

♠ V 10 8 2

♥ A 5 3

♦ A D V 9

♣ 6 5



♠ 7 6

♥ 8 6

♦ 8 7 5 3

♣ A 8 7 3 2

## L'ANALYSE

- Combien le déclarant possède-t-il de levées à Cœur ?

**Deux** : L'As est au mort et l'entame de la Dame vous permet de déduire que le déclarant possède le Roi.

- Combien le déclarant possède-t-il de levées à Carreau ?

**Quatre** : S'il possède le Roi, il détient les quatre cartes maîtresses de la couleur. Si le Roi est en Ouest, il est sec, second ou troisième.

Le déclarant va le prendre en impasse et le 9 va s'affranchir.

## Exemple

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♥	Passe	4♥	Fin

Entame : Vous entamez du Valet de Pique et le mort étale ses cartes. La Dame de Pique fait la première levée.

## L'ANALYSE

- Combien le déclarant possède-t-il de levées à Pique ?

**Trois** : Votre partenaire n'ayant fourni ni le Roi ni l'As sur la Dame du mort, ces deux cartes sont dans la main du déclarant.

- Combien le déclarant possède-t-il de levées à Trèfle ?

**Quatre** : La double impasse va lui permettre de faire une levée avec le 10 et une autre avec la Dame. Il s'emparera de votre Roi et le 8 sera affranchi.

♠ D 6

♥ A 8 6 2

♦ V 10 9

♣ A D 10 8

♠ V 10 8 7

♥ 7 5

♦ R 5 4 2

♣ R V 9

N

O E

S

# Les levées de coupe

Comment empêcher les coupes de la main courte ?

- Repérer la couleur courte du mort en dehors de la couleur d'atout. Évaluez le nombre de coupes que le déclarant pourra en tirer.
- Jouer atout à chaque occasion.

## Exemple 1

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin		

Entame : Ouest entame du Roi de Pique et le mort apparaît.

4♥

♠ 4

♥ 8 6 2

♦ R D 7 4

♣ V 7 6 5 3

♠ R D V 3 2

♥ 7 3

♦ V 9 6 5

♣ 8 2

♠ A 9 7

♥ D V 10 9 5

♦ A 10 3

♣ A R



♠ 10 8 6 5

♥ A R 4

♦ 8 2

♣ D 10 9 4

## L'ANALYSE

- Combien le déclarant va-t-il faire de levées ?  
Onze. Trois à Carreau, deux à Trèfle, l'As de Pique, trois atouts de sa main et deux levées de coupe.
- Quelle entame aurait battu le contrat ?  
L'entame atout aurait permis à la défense d'encaisser l'As et le Roi puis de jouer un troisième tour de la couleur, privant ainsi le déclarant de deux levées de coupe.

## Exemple 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Entame : Ouest entame de la Dame de Pique.

♠ 8 3

♥ V 10 7

♦ A D 5 2

♣ V 10 9 4

4♥

♠ D V 10 6

♥ A D 4

♦ 10 7 4 3

♣ 6 5

♠ A 9 7 2

♥ 5 3

♦ R V 9 6

♣ 8 3 2



♠ R 5 4

♥ R 9 8 6 2

♦ 8

♣ A R D 7

## L'ANALYSE

➤ Comment empêcher la coupe de la main courte du déclarant ?

**Est prend l'entame de l'As de Pique et contre-attaque atout.**

**Ouest fait les deux levées suivantes avec la Dame et l'As de Cœur puis joue un troisième tour de la couleur.**

**Le déclarant, qui a déjà perdu trois levées, tentera l'impasse au Roi de Carreau avec l'espoir, si elle réussit, de remporter une dixième levée.**

**L'impasse échoue et le contrat chute.**

# Flanc actif

- Le flanc actif consiste à entreprendre une action visant :
  - À créer rapidement des levées pour son propre camp.
  - À diminuer le nombre de levées réalisables par l'adversaire, en le privant de levées de coupe par exemple.

# Jouer atout

## Exemples

♥ 9 7 5  
♥ A D 2      ♥ 6 3

N		
O		E
S		

♥ R V 10 8 4

♥ 10 9 8

♥ R V 5      ♥ 7 6

N		
O		E
S		

♥ A D 4 3 2

♥ A D 9

♥ 8 4 3      ♥ R 2

N		
O		E
S		

♥ V 10 7 6 5

Dans le premier cas de figure, Est est mieux placé qu'Ouest pour jouer atout. La défense pourra même faire tomber les trois Cœurs du mort sans concéder de levée.

Dans le deuxième exemple, jouer Cœur de la main d'Ouest ferait perdre à la défense une levée naturelle d'atout.

Dans le troisième cas, c'est au contraire à Ouest de jouer atout pour protéger le Roi de son partenaire.

## Exemple 1

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Entame : Ouest entame de la Dame de Pique.

## L'ANALYSE

➤ Comment faire chuter le contrat ?

Est, à la vue du mort, constate que son camp ne réalisera que deux levées à Pique. Il peut en espérer une troisième si Sud possède trois cartes, mais dans ce cas le déclarant pourra couper le troisième tour de la couleur au mort. Il faut donc jouer atout autant de fois que la défense le pourra et Est, qui n'a rien à protéger à Cœur, est mieux placé pour le faire que son partenaire. Il prend donc d'autorité la Dame de Pique du Roi afin de rejouer atout dans le bon sens. Le déclarant fait l'impasse pour le Roi d'Ouest qui rejoue Cœur. Si Sud rejoue Pique, Ouest prend et rejoue atout. Pour peu qu'Ouest garde ses Carreaux et Est ses Trèfles, Sud chutera.

♠ 8 6

♥ V 9 3

♦ D 7 5 3

♣ A V 4 2

4♥

♠ D V 10 4

♥ R 6 4

♦ V 9 8 2

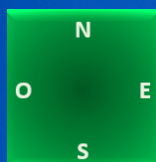
♣ 9 3

♠ A R 9 2

♥ 8 7

♦ 10 6

♣ D 10 7 6 5



♠ 7 5 3

♥ A D 10 5 2

♦ A R 4

♣ R 8

## Exemple 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	3♠	Passe
4♠	Fin		

Entame : Ouest entame de la Dame de Cœur.

♠ A 10 9 3

♥ 8 4

♦ 7 5 2

♣ R V 9 6

4♠

♠ 5

♥ D V 10 7

♦ A D 10 8 3

♣ D 7 3

♠ R 7 2

♥ 9 6 5 3

♦ 9 4

♣ 10 8 4 2

♠ D V 8 6 4

♥ A R 2

♦ R V 6

♣ A 5



## L'ANALYSE

- Comment faire chuter le contrat ?  
L'entame localise l'As et le Roi de Cœur en Sud. A la deuxième levée Sud présente la Dame de Pique pour tenter l'impasse au Roi qui échoue. Est contre-attaque du 9 de Carreau et quelle que soit la carte fournie par Sud, Ouest réalise les deux levées suivantes avant de donner la coupe à son partenaire.

**À vous de jouer,  
entraînez-vous !**



## PROGRESSEZ EN VOUS AMUSANT

Rejouez ces 4 donnes : objectif ★★★★★ !



Donne 1 : <https://bridge-training.com/player?dds=QJ9ZgXSn>

Donne 2 : <https://bridge-training.com/player?dds=v2WDKwd9>

Donne 3 : <https://bridge-training.com/player?dds=ygRsUrE9>

Donne 4 : <https://bridge-training.com/player?dds=Lc47b5BD>



DONNE 1



DONNE 2



DONNE 3



DONNE 4

FIN

