

Les barrages en intervention

Le compte des levées de la défense à l'Atout (le point de vue du déclarant)

Leçon

Initiation - Deuxième niveau



Leçon 41

Chapitre 2

Date de création :
01/03/2024

Barrages en intervention



FÉDÉRATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE



Tout ce qui a été vu pour les ouvertures de barrage reste vrai pour les interventions :

- **Toute intervention au palier 3 promet 7 belles cartes et dénie 11 H**
- **Toute intervention au palier 4 promet 8 belles cartes et dénie 11 H**



Exercice 1 :

Sud	Ouest
1 ♦	?

Quelle est votre enchère avec chacune de ces mains d'Ouest ?

1

♠ 2
♥ A D V 9 8 6 4 2
♦ 8 6
♣ 9 4

4 ♥

2

♠ 9
♥ 5 2
♦ 9 5 3
♣ A R V 10 8 7 4

3 ♣

3

♠ A 6
♥ R D 4
♦ 4
♣ V 8 7 5 4 3 2

PASSE

4

♠ R D 10 9 7 6 3
♥ A 5 2
♦ 7 5
♣ 4



3 ♠

L'intervention à saut en majeure au palier de 2

♠ 7

♥ R D V 9 6 3

♦ 6 4 3

♣ V 7 6

Voici la main d'Ouest après que Sud a ouvert de 1♦ :

- Combien cette main apportera-t-elle de levées à l'atout Cœur ? En général, 5
- À l'atout Pique ? Peut-être 0
- Combien votre partenaire possède-t-il en moyenne de cartes à Cœur ? 2
- Combien possède-t-il en moyenne de points d'honneur ?
L'ouvreur ayant promis au moins 12 points H, on peut espérer une dizaine de points chez le partenaire

Cette main justifie l'intervention à 2♥ en concordance avec la loi des atouts.

L'intervention à saut à 2♥ ou à 2♠ est donc un barrage, au même titre que les enchères directes au palier de 3 ou au-delà.

Toutes les interventions à saut sont des enchères de barrage.

Elles dénient 11 points d'honneurs et la possession de 2 As.

Elles promettent :

- **6 belles cartes au palier de 2**
- **7 belles cartes au palier de 3**
- **8 belles cartes au palier de 4**

Les barrages en majeure ont un objectif défensif :

- **Perturber le déroulement des enchères adverses**
- **Proposer au partenaire un contrat de sacrifice avantageux**

Exercice

Quelle est votre déclaration en Est après l'intervention en barrage de votre partenaire ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	3♠	4♥	?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♥	3♠	4♥	?

♠ V 6 3

♥ 9 6 5

♦ A R 7 6 2

♣ 8 6

4♠

En concordance avec
la loi des atouts

♠ V 4

♥ R V 5

♦ R V 9 8

♣ D V 5 2

PASSE

Est ne peut que passer en
espérant que 4♥ chute.



Exercice

Quelle est votre déclaration en Est après l'intervention en barrage de votre partenaire ?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	4♥	4♠	?

SUD	OUEST	NORD	EST
1♦	3♠	Passe	?

♠ 9 7 5

♥ V 10 8

♦ R D V 9 5 3

♣ 7

5♥

En concordance avec
la loi des atouts

♠ R 9 5

♥ R D 10 8

♦ 2

♣ A R V 10 6

4♠

Pour les gagner !
(il manque au moins 2 As :
→pas de chelem)



Outre leur objectif défensif, toujours présent, les barrages en mineure ont un objectif de jouer 3SA si le partenaire en a les moyens.

Exemple

Quelle sont les enchères en Est-Ouest ?

♠ 7 2
♥ 6
♦ 9 8 3
♣ A D V 9 6 5 3



♠ A R 3
♥ V 10 8 4
♦ A 7 6
♣ R 4 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	3?♣	passee	3SA

Le compte des levées adverses à l'atout. Le point de vue du déclarant.

Comme dans les contrats à Sans-Atout, le compte des levées que l'adversaire peut réaliser constitue une étape incontournable du plan de jeu du déclarant dans un contrat à l'atout.

Le jeu à l'atout introduit des éléments supplémentaires qui vont venir compliquer l'analyse.



Compte des levées d'honneurs de la défense

Le pouvoir de coupe.

La possibilité de contrôler une couleur par la coupe empêche la défense de réaliser des levées avec des cartes maîtresses.

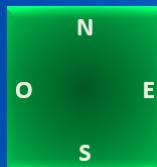
Exemple

♠ 5 4 2

♥ V 10 7 4

♦ A D 6

♣ R 10 8



♠ A R D 10 6

♥ 3

♦ R 9 5

♣ D V 5 3

①

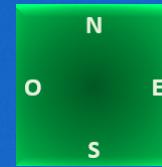
La défense possède 3 cartes maîtresses à Cœur, mais ne réalisera qu'une levée dans la couleur puisque le déclarant coupe dès le 2^e tour. ②

♠ R 10 6 2

♥ 9 7

♦ R D 10 6

♣ A 4 2



♠ A D V 8 4

♥ V 8 5

♦ V 7

♣ R 6 3

La défense possède 3 cartes maîtresses à Cœur, mais ne réalisera que deux levées dans la couleur puisque le mort coupe au 3^e tour.



Le pouvoir d'empêcher la défense de réaliser ses cartes maîtresses par la coupe - ce que nous avons déjà appelé le **pouvoir de contrôle** – représente une différence fondamentale par rapport aux contrats à Sans-Atout.

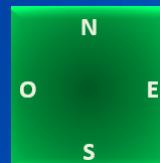


Le compte aléatoire des levées que la défense peut réaliser avec des cartes non maîtresses.

Comme à SA, le compte des levées adverses est dépendant de certaines manœuvres dont le résultat est aléatoire.

Dans la plupart des cas, le déclarant ne peut donc avoir qu'un compte approximatif des levées de la défense.

♠ R 8 2
♥ R V 8 6
♦ A D 5 2
♣ 9 4



♠ 7 4 3
♥ A D 10 5 3
♦ 8 6
♣ A R 5

Sud joue 4♥ et Ouest entame de la Dame de Trèfle.

- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♥ ?
0. Le déclarant possède toutes les cartes maîtresses.
- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♣ ?
0. Sud contrôle les 2 premiers tours avec l'As et le Roi et le 3^e par la coupe au mort. Toutefois, si le déclarant joue 4 fois atout sans couper son Trèfle au mort...
- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♠ ?
2 ou 3 suivant que l'As se trouve en Ouest ou en Est.
- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♦ ?
0 si le Roi est en Ouest, 1 s'il est en Est.

Conclusion :

le nombre de levées d'honneurs de la défense est compris entre 2 et 4

Exercice 2

♠ A 9 3
♥ R D 10 4
♦ R 6 2
♣ 8 6 4

N
O E
S

♠ R V 6
♥ A V 9 7 2
♦ D 10 4
♣ A V

Sud joue 4♥ et Ouest entame du Roi de Trèfle.

- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♣ ?
1 seule. L'entame du Roi affranchit la Dame, mais le déclarant coupe le 3^e tour de la couleur.
- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♠ ?
0 si la Dame est en Est, 1 si elle se trouve en Ouest.
- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♦ ?
1 certaine : l'As et peut-être une 2^e si le Valet se trouve dans la main d'Ouest.

Conclusion :

le nombre de levées d'honneurs de la défense est compris entre 2 et 4.

Le facteur temps

Quand la défense entreprend une manœuvre d'affranchissement d'honneurs, le moment où elle aura accès à ses levées dépend du nombre de contrôles que le déclarant possède dans la couleur.

Exercice 3

♠ A 5 2
♥ V 10 5 3

♦ D 7 4 2

♣ A 2



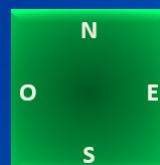
♠ 8 6
♥ R D 9 4 2
♦ A R
♣ R D 7 5

Sud joue 6♥ et Ouest entame du Roi de Pique.

- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♠ ?
1 seule. L'entame du Roi affranchit la Dame et le déclarant contrôle le 3^e tour par la coupe.
- À quel moment la défense pourra-t-elle encaisser la Dame de Pique ?
Dès qu'elle prendra la main puisque le déclarant ne contrôle pas le 2^e tour de la couleur.

Exercice 4

♠ A 5 2
♥ R 10 7 4
♦ D V 5 2
♣ 8 2



♠ R 6 4
♥ A D V 8 6 3
♦ R 7
♣ A R

Sud joue 6♥ et Ouest entame de la Dame de Pique.

- Combien la défense peut-elle réaliser de levée(s) à ♠ ?
1 seule puisque le déclarant contrôle la couleur aux 2 premiers tours par l'As et le Roi.
- Pourra-t-elle encaisser le Valet de Pique la première fois qu'elle prendra la main ?
Non puisque le déclarant possède encore un contrôle d'honneur dans la couleur.

Cas particulier des levées d'honneur de la défense dans la couleur d'atout :

Alors que la défense peut posséder 4 cartes maîtresses dans une couleur qui ne produiront qu'une et même 0 levée, les cartes maîtresses qu'elle possède à l'atout produiront inéluctablement des levées.

Exercice 5

♠ V 10 6

♥ 10 5 3

♦ A R V 6 5

♣ D 2



♠ D 9 8 7 5

♥ 8

♦ D 10 2

♣ A R V 5

Sud joue 4♠ et Ouest entame du Roi de Cœur :

- Combien la défense possède-t-elle de cartes maîtresses à ♥ ? 4
- Combien va-t-elle réaliser de levées dans la couleur? 1 seule puisque le déclarant contrôle le 2^e tour de la couleur.
- Combien la défense possède-t-elle de cartes maîtresses à l'atout ? 2
- Combien va-t-elle réaliser de levées à l'atout ? 2, le déclarant n'a aucun moyen d'empêcher la défense de réaliser ces levées.

Exercice 6

L'atout est Cœur.

➤ Combien la défense va-t-elle réaliser de levées à Cœur ?

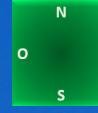
♥ 5 4 2



♥ A D 10 9 8

Le déclarant va tenter la double impasse en jouant d'abord le 2 du mort pour le 8 de sa main.
Il perdra entre 0 et 2 levées suivant la position des honneurs de la défense.

♥ D V 10 8



♥ A 9 5 4 2

Le déclarant va tenter l'impasse forçante au Roi.
Il ne perdra aucune levée d'atout si le Roi est en Est, et 1 levée s'il est en Ouest.

La défausse urgente

Lorsqu'un camp choisit un atout, c'est qu'il possède dans la couleur choisie un nombre de cartes supérieur à celui de ses adversaires.

L'une des actions prioritaires du déclarant sera de capturer les atouts de ses adversaires afin de les priver de leur pouvoir de coupe.

Cette manœuvre naturelle ne doit en aucun cas devenir systématique et constituer une règle :

Certaines manœuvres sont parfois plus urgentes que la capture des atouts.

Exemple 1

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	passee	4♥	passee
6♥	fin		

L'Entame : Ouest entame du Roi de Pique pour affranchir 1 ou 2 levées dans la couleur.

♠ A 5 2			
♥ V 10 5 3			
♦ D 7 4 2			
♣ A 2			
♠ R D V 4	♠ 10 9 7 3		
♥ 8 7	♥ A 6		
♦ 10 8 3	♦ V 9 6 5		
♣ 10 9 6 3	♣ V 8 4		
		N	
		O	E
		S	
♠ 8 6			
♥ R D 9 4 2			
♦ A R			
♣ R D 7 5			

L'ANALYSE

- Combien la défense possède-t-elle de levées à Pique ?
1 seule puisque le déclarant coupe le 3^e tour de la couleur.
- À quel moment pourra-t-elle l'encaisser ?
Dès qu'elle prendra la main puisque le déclarant ne contrôle pas le 2^e tour de la couleur.
- Faut-il jouer immédiatement atout ?
NON, car la défense prendrait de l'As et encaisserait sa levée de Pique en faisant chuter le contrat.
- Que faut-il faire ?
Il faut gagner un tour de contrôle à Pique et ne rendre la main à l'adversaire que lorsqu'on sera en mesure de couper le retour Pique.

Exemple 1

suite

	♠ A 5 2	
6♥	♥ V 10 5 3	
	♦ D 7 4 2	
	♣ A 2	
♠ R D V 4		♠ 10 9 7 3
♥ 8 7	N O S E	
♦ 10 8 3	S	
♣ 10 9 6 3	A 6	
	♦ V 9 6 5	
	♣ V 8 4	
♠ 8 6		
♥ R D 9 4 2		
♦ A R		
♣ R D 7 5		

Le Minutage

1. On prend l'entame de l'As de Pique.
2. On débloque l'As et le Roi de Carreau.
3. On rejoint le mort par l'As de Trèfle.
4. On joue la Dame de Carreau en défaussant le dernier Pique de la main.
5. On joue maintenant tranquillement atout : la défense n'a plus les moyens de faire chuter le contrat.

Exemple 2

Sud	Ouest	Nord	Est
2♥	passee	6♥	fin

L'Entame : Ouest entame de la Dame de Pique.

L'ANALYSE

♠ A 5 2			
♥ R 10 7 4			
♦ D V 5 2			
♣ 8 2			
4♥			
♠ D V 10 7	♠ 9 8 3		
♥ 9	♥ 5 2		
♦ 10 6 4 3	♦ A 9 8		
♣ V 6 5 4	♣ D 10 9 7 3		
♠ R 6 4			
♥ A D V 8 6 3			
♦ R 7			
♣ A R			

- Quelle est la carte maîtresse qu'il faudra obligatoirement concéder à la défense ? **L'As de Carreau.**
- Combien de levées le déclarant peut-il recenser ?
12 : 6 à l'atout, 2 à Pique, 2 à Trèfle et 2 à Carreau en concédant l'As à la défense.
- L'entame Pique représente-t-elle un danger pour la réussite du contrat ?
NON, car le déclarant contrôle les 2 premiers tours de la couleur. Quand il rendra la main à l'As de Carreau, la défense ne sera pas en mesure d'encaisser une levée à Pique.

Le Minutage

1. Le Roi de Pique fait la 1^{re} levée.
2. Les atouts de la défense sont capturés en 2 tours.
3. On joue le Roi de Carreau pour l'As d'Est qui contre-attaque Pique.
4. On prend de l'As, on fait le reste des levées.

Jouer atout ou ne pas jouer atout

JOUER atout ou NE PAS JOUER atout pour entreprendre une MANŒUVRE PLUS URGENTE relève d'une analyse assez fine :

Le déclarant doit être conscient des dangers qu'il court en choisissant une option plutôt qu'une autre.

Il ne faut pas **se faire prendre de vitesse** dans la course à l'affranchissement, piège difficile à déceler comme le montre la donne à suivre ...

Exemple 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	passee	3♠	passee
4♠	fin		

L'Entame : Ouest entame de la Dame de Cœur.

L'ANALYSE

♠ V 10 3 2		
♥ R 5 4		
♦ R D 6 2		
♣ 7 2		
4♠		
♠ A 4	♠ 7 3	
♥ D V 10 6	♥ 9 8 3	
♦ 9 8 4 3	♦ A 10 7	
♣ 10 8 6	♣ A V 9 5 3	
♠ R D 9 8 6		
♥ A 7 2		
♦ V 5		
♣ R D 4		

La défense possède 3 cartes maîtresses que l'on va perdre inéluctablement : l'As d'atout et les 2 As mineurs.

CONCLUSION : il ne faut pas perdre de levée à Cœur. Comme on ne contrôle que les 2 premiers tours de la couleur, il est URGENT de défausser un Cœur avant de rendre la main une 2^e fois aux adversaires.

Le Minutage

1. On prend de l'As de Cœur.
2. On joue le Valet de Carreau pris de l'As par Est qui contre-attaque Cœur.
3. On fait la levée du Roi et on encaisse le Roi et la Dame de Carreau en défaussant le dernier Cœur de la main.
4. On joue maintenant atout. La défense n'a plus les moyens de battre le contrat : le déclarant coupe le 3^e tour de Cœur.

Exemple 4

SUD joue le contrat de 6♠ et Ouest entame de la Dame de Carreau

6♠	♠ R V 4	♥ R D V	♦ 5 4 2	♣ R 9 6 5
♠ A 2	♠ 6 5	♥ 10 9 8 6 4 2	♦ 9 7 3	♣ D 10
♥ 7 3	N	O	E	S
♦ D V 10 8	♠ D 10 9 8 7 3	♥ A 5	♦ A R 6	♣ A 7
♣ V 8 4 3 2				

L'ANALYSE

- Quelle est la carte maîtresse qu'il faudra obligatoirement concéder à la défense ?
L'As d'Atout.
- Combien de levées le déclarant peut-il recenser ?
12 : 3 à Cœur, 2 à Trèfle et 2 à Carreau et 5 à l'atout en concédant l'As à la défense.

Le Minutage

1. On fait le 1^{er} pli avec l'As de Carreau.
2. On joue atout et on fournit le Roi si l'As n'apparaît pas..
3. On joue un 2^e tour d'atout privant ainsi la défense d'une possibilité de coupe.
4. On prend le retour Carreau.
5. On joue 3 tours de Cœur en défaussant le dernier Carreau de la main.

Le déclarant CHUTE s'il joue 3 tours de Cœur avant de capturer les atouts de la défense.

Donnes d'application



Analyse

Est Donneur
EO
Vulnérables

4♠

♠ 2
♥ V 8 4 3 2
♦ R 8 3
♣ V 10 9 3

♠ V 6 5 3 Entame V♣
♥ A R 9 7
♦ A 4 2
♣ R 8

♠ A
♥ D 10 6
♦ V 10 9 7 5
♣ A D 6 4

♠ R D 10 9 8 7 4
♥ 5
♦ D 6
♣ 7 5 2

N
O E
S

La marque 4♠ = : 420

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
3♠	passee	4♠	fin

Entame : V♣

Décompte des levées du déclarant :
6 à l'atout, As et Roi de Cœur, As de Carreau = 9 levées certaines.

Est encaisse les 2 premières levées. A la vue du mort, il rejoue logiquement Carreau, seule couleur capable de provoquer la chute.

La suite est simple pour le déclarant : il doit défausser immédiatement son Carreau perdant sur le deuxième honneur Cœur du mort.

Il ne fera tomber les atouts qu'après.

Analyse

Est Donneur
TOUS Vuln

3♥

♠ V 8 5 4 3

♥ 7 6 5 3

♦ R D

♣ 10 9

♠ R 10 7

♥ 10

♦ A 8 6 5

♣ A 8 6 4 3

Entame R♦

♠ A 9 6 2

♥ A

♦ V 10 9 4 2

♣ R D V

♠ D

♥ R D V 9 8 4 2

♦ 7 3

♣ 7 5 2



La marque 3♥ = 140

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
3♥	fin		

Entame : R♦

Décompte des levées du déclarant :
6 à l'atout, et 2 As = 8 levées certaines.
Avec le Roi et la Dame de Pique, le déclarant trouvera la 9^e dans cette couleur.

Encore faudra-t-il l'affranchir au bon moment, c'est-à-dire très vite, avant de jouer atout. Au mort à l'As de Carreau, Sud doit immédiatement jouer un petit Pique vers sa Dame. Si Est a plongé de l'As, Sud utilisera l'As de Trèfle pour rejoindre le mort et y encaisser sa 9^e levée, défaussant du même coup un Trèfle perdant.

Analyse

Est Donneur
Personne Vuln

4 ♥

♠ 7 6 4 3

♥ A 6

♦ V 10 9 3

♣ 7 6 2

♠ D 10

♥ 9 8 2

♦ A D

♣ R V 9 8 5 3

♠ R 8 5 2

♥ R

♦ R 7 6 4 2

♣ A D 10

♠ A V 9

♥ D V 10 7 5 4 3

♦ 8 5

♣ 4



La marque 4 ♥ = : 420

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
3♥	passee	4♥	fin

Entame : V♦

Décompte des levées du déclarant :
5 à l'atout, et 2 As = 7 levées certaines.

Après l'entame du Valet de Carreau et compte tenu de l'ouverture d'Est, le déclarant a peu d'espoir de voir sa Dame de Carreau faire la levée. : le Roi étant plus probablement dans la main de l'ouvreur, donc mal placé.

Il refuse donc de faire cette impasse et pour les mêmes raisons tente aussitôt celle au Roi de Pique qui a de fortes chances de réussir.

Si c'est le cas, il gagnera son contrat avec 3 levées de Pique (la dernière servant à défausser le Carreau perdant du mort), 1 à Carreau, 5 à l'atout, l'as de Carreau et la coupe à Carreau du côté court.

Analyse

Est Donneur
NS Vuln

4♥

♠ 6 5 2

♥ R V 5 3

♦ 10 8 7

♣ D V 10

♠ R 4

♥ A D 7 4

♦ 9 6 5 3

♣ R 8 2

Entame D♣

♠ A 9

♥ 10 8 6 2

♦ R D V

♣ A 7 5 4

♠ D V 10 8 7 3

♥ 9

♦ A 4 2

♣ 9 6 3



La marque 2 ♠ = 110

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
2♠	fin		

Entame D♣

Décompte des levées du déclarant :
5 à l'atout, et 2 As = 7 levées certaines.

Le flanc s'adjuge les 3 premières levées avant de contre-attaquer Carreau.

Le déclarant prend de l'As et réfléchit : Il ne possède ni le contrôle du 2^{ème} ni du 3^{ème} tour à Carreau. Si la défense reprend la main à la 5^e levée, elle pourrait s'adjuger ces 2 levées de Carreau pour un total de 6 levées : 3 Trèfles, 2 Carreaux et l'As d'atout.

Toutefois, Sud a une chance de s'en sortir à condition de trouver le Roi de Cœur en Ouest.

En main à l'As de Carreau, il joue Cœur et fournit la Dame si Ouest joue une petite carte.

Si la Dame remporte la levée (1 chance sur 2), Sud s'empresse de défausser un Carreau de sa main sur l'As de Cœur.

Il peut maintenant jouer atout..

DONNE 5**Analyse**Est Donneur
Personne Vuln**4♥**

♠ 2

♥ 9 6 3

♦ V 8 6 4 3 2

♣ 9 5 2

♠ A 9 7 4

♥ A 7 2

♦ D

♣ A 8 7 4 3

♠ R 6

♥ R V 10 8 4

♦ A R 7

♣ R D 10

♠ D V 10 8 5 3

♥ D 5

♦ 10 9 5

♣ V 6

N
O
S
E**La marque 4♠ = : 420**

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
2♠	passee	4♠	fin

Entame : 2♥**Décompte des levées du déclarant :**
5 à l'atout, et 2 As = 7 levées certaines.***En laissant venir l'entame vers sa Dame de Cœur, Sud assure 2 levées dans la couleur. Mais la défense peut espérer réaliser 4 levées : le Roi de Cœur, le Roi de Pique, 1 Carreau, 1 Trèfle.******Le déclarant doit prendre des mesures d'urgence après la contre-attaque du Roi de Trèfle.******Il prend de l'As au mort, joue Cœur pour la Dame de sa main, remonte au mort en jouant Pique et en plaçant l'As pour jouer l'As de Cœur et défausser le 2^e Trèfle de sa main. Le tour est joué !***

FIN

