

Le 2♣ fort indéterminé

Résumé

Initiation - Deuxième niveau



Leçon 54

Chapitre 6

Date de création : mai 2025

Le 2♣ fort indéterminé

Les critères d'ouverture d'un 2♣ fort indéterminé

- 22-23 HL dans une main régulière
- Une très belle couleur cinquième dans la zone 20-23 HL
- Un unicolore majeur de 8 levées de jeu ou 8 levées $\frac{1}{2}$
- Un unicolore mineur de 9 levées de jeu ou 9 levées $\frac{1}{2}$

Evaluation de la main en levées de jeu

- Somme des levées d'honneurs et des levées de longueur.
- Levées d'honneurs : probabilité de réaliser un certain nombre de levées avec une combinaison d'honneurs déterminée. Partir du principe que le partenaire ne détient pas d'honneur complémentaire mais possibilité à partir de sa main de faire une impasse.

Exemples :

A3 → Une levée d'honneur

R5 → $\frac{1}{2}$ levée – levée du Roi 1 fois sur 2

Exemples

Combien possédez-vous de levées d'honneurs ?

ARV

2 levées $\frac{1}{2}$

AD

1 levées $\frac{1}{2}$

ADV

2 levées $\frac{1}{2}$

ARV10

3 levées $\frac{1}{2}$

Evaluation de la main en levées de jeu

➤ Levées de longueur

Aucune levée de longueur pour une couleur de moins de 5 cartes.

Pour une couleur de 5 cartes compter $\frac{1}{2}$ levée pour la 4^e et 1 levée pour la 5^e.

Pour une couleur de 6 cartes et plus compter une levée à partir de la 4^e.

Exemples :

ARV65 → Une levée $\frac{1}{2}$ + 2 levées $\frac{1}{2}$ d'honneurs

ADV875 → Trois levées + 2 levées $\frac{1}{2}$ d'honneurs

Exemples

Quelle est votre ouverture en Sud ?

♠ A D V
♥ R D V 8
♦ A R
♣ R 7 5 2

S	O	N	E
?			

2♣

23 points H dans une main régulière.

♠ A D 8
♥ R 6 5
♦ A R 7 4 2
♣ A 4

S	O	N	E
?			

2SA

21 points HL dans une main régulière.

♠ R D V 10 9 4
♥ A 9
♦ A R 2
♣ 4 2

S	O	N	E
?			

2♣

19 points HL avec 8 levées de jeu.

Le relais à 2♦

- En face de l'ouverture de 2♣, le répondant est obligé de répondre 2♦ relais, qui demande au partenaire de décrire sa main. Ce relais se fait à partir de 0 point comme 2♣ est une enchère forcing qui ne promet pas de Trèfle.

Les réponses sur le relais à 2♦

- 2♥/2♠ → Soit 8 levées de jeu ou 8 levées de jeu ½ avec un unicolore majeur ou cinq très belles cartes dans une main de 20-23 points HL.
- 2SA → 22-23 points dans une main régulière.
- 3♣/♦ → 9 levées de jeu ou 9 levées de jeu ½ avec un unicolore mineur.

Exemples

Quelle est votre redemande en Sud ?

♠ A D V
♥ R D V 8
♦ A R
♣ R 7 5 2

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
?			

2SA

23 points H dans une main régulière.

♠ A 8
♥ R D V
♦ A R D V 9 7
♣ 3 2

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
?			

3♦

22 points HL.
9 levées de jeu avec un unicolore Carreau.

♠ R D V 10 9 4
♥ A 9
♦ A R 2
♣ 4 2

S	O	N	E
2♣	-	2♦	-
?			

2♠

19 points HL. 8 levées de jeu avec un unicolore Pique.

Les développements sur la redemande du partenaire

- Sur 2SA, vous pourrez utiliser le Stayman et le Texas.
- Sur 2♥/2♠, avec un fit et un peu de jeu, vous conclurez à la manche.
- Sans fit et avec très peu de jeu, il faudra passer. On n'essaie jamais d'améliorer une partielle.

FIN

